



TOURNOI DEBUTANT de FOOTBALL en Salle du CSA Kremlin-Bicêtre.

3^{ème} édition du Challenge Laurent CORMIER
Dimanche 03 janvier 2010



**TOURNOI DEBUTANT
HALLE DES SPORTS DU KREMLIN-BICÊTRE
Dimanche 3 Janvier 2010**

Présentation des Poules et des équipes.

GROUPE A

**C.S.A.K.B.1
JOINVILLE
THIAIS 2
ATHIS 2
LINAS
F.C. ISSY**

GROUPE B

**C.S.A.K.B. 2
MEUDON
MONTFERMEIL
ROISSY 1
RACING 92
PAVILLON 2**

GROUPE C

**C.S.A.K.B. 3
CLICHY
PARIS F.C.
THIAIS 1
ROISSY 2
ATHIS 1**

GROUPE D

**C.S.A.K.B. 4
LIEUSAIN
VERT LE GRAND
P.S.G
PAVILLON 1
VILLEJUIF 1**

TOURNOI DEBUTANT
HALLE DES SPORTS DU KREMLIN-BICÊTRE
Dimanche 3 Janvier 2010

Planning des rencontres.

Heure	Gr.	Terrain n°1	Score	
9h00	Gr. A	C.S.A.K.B.1 - JOINVILLE		
	Gr. C	C.S.A.K.B. 3 - CLICHY		
	Gr. A	THIAIS 2 - ATHIS 2		
	Gr. C	PARIS F.C. - THIAIS 1		
	Gr. A	LINAS - F.C. ISSY		
9h40	Gr. C	ROISSY 2 - ATHIS 1		
	Gr. A	JOINVILLE - THIAIS 2		
	Gr. C	CLICHY - PARIS F.C.		
	Gr. A	F.C. ISSY - C.S.A.K.B.1		
	Gr. C	ATHIS 1 - C.S.A.K.B. 3		
10h20	Gr. A	ATHIS 2 - LINAS		
	Gr. C	THIAIS 1 - ROISSY 2		
	Gr. A	C.S.A.K.B.1 - THIAIS 2		
	Gr. C	C.S.A.K.B. 3 - PARIS F.C.		
	Gr. A	ATHIS 2 - F.C. ISSY		
11h00	Gr. C	THIAIS 1 - ATHIS 1		
	Gr. A	JOINVILLE - LINAS		
	Gr. C	CLICHY - ROISSY 2		
	Gr. A	C.S.A.K.B.1 - ATHIS 2		
	Gr. C	C.S.A.K.B. 3 - THIAIS 1		
11h40	Gr. A	THIAIS 2 - LINAS		
	Gr. C	PARIS F.C. - ROISSY 2		
	Gr. A	JOINVILLE - F.C. ISSY		
	Gr. C	CLICHY - ATHIS 1		
	Gr. A	C.S.A.K.B.1 - LINAS		
12h20	Gr. C	C.S.A.K.B. 3 - ROISSY 2		
	Gr. A	JOINVILLE - ATHIS 2		
	Gr. C	CLICHY - THIAIS 1		
	Gr. A	THIAIS 2 - F.C. ISSY		
	Gr. C	PARIS F.C. - ATHIS 1		

TOURNOI DEBUTANT
HALLE DES SPORTS DU KREMLIN-BICÊTRE
Dimanche 3 Janvier 2010

Planning des rencontres.

Heure	Gr.	Terrain n°2	Score
9h00	Gr. B	C.S.A.K.B. 2 - MEUDON	<input type="text"/>
	Gr. D	C.S.A.K.B. 4 - LIEUSAIN	<input type="text"/>
	Gr. B	MONTFERMEIL - ROISSY 1	<input type="text"/>
	Gr. D	VERT LE GRAND - P.S.G	<input type="text"/>
	Gr. B	RACING 92 - PAVILLON 2	<input type="text"/>
9h40	Gr. D	PAVILLON 1 - VILLEJUIF 1	<input type="text"/>
	Gr. B	MEUDON - MONTFERMEIL	<input type="text"/>
	Gr. D	LIEUSAIN - VERT LE GRAND	<input type="text"/>
	Gr. B	PAVILLON 2 - C.S.A.K.B. 2	<input type="text"/>
	Gr. D	VILLEJUIF 1 - C.S.A.K.B. 4	<input type="text"/>
10h20	Gr. B	ROISSY 1 - RACING 92	<input type="text"/>
	Gr. D	P.S.G - PAVILLON 1	<input type="text"/>
	Gr. B	C.S.A.K.B. 2 - MONTFERMEIL	<input type="text"/>
	Gr. D	C.S.A.K.B. 4 - VERT LE GRAND	<input type="text"/>
	Gr. B	ROISSY 1 - PAVILLON 2	<input type="text"/>
11h00	Gr. D	P.S.G - VILLEJUIF 1	<input type="text"/>
	Gr. B	MEUDON - RACING 92	<input type="text"/>
	Gr. D	LIEUSAIN - PAVILLON 1	<input type="text"/>
	Gr. B	C.S.A.K.B. 2 - ROISSY 1	<input type="text"/>
	Gr. D	C.S.A.K.B. 4 - P.S.G	<input type="text"/>
11h40	Gr. B	MONTFERMEIL - RACING 92	<input type="text"/>
	Gr. D	VERT LE GRAND - PAVILLON 1	<input type="text"/>
	Gr. B	MEUDON - PAVILLON 2	<input type="text"/>
	Gr. D	LIEUSAIN - VILLEJUIF 1	<input type="text"/>
	Gr. B	C.S.A.K.B. 2 - RACING 92	<input type="text"/>
12h20	Gr. D	C.S.A.K.B. 4 - PAVILLON 1	<input type="text"/>
	Gr. B	MEUDON - ROISSY 1	<input type="text"/>
	Gr. D	LIEUSAIN - P.S.G	<input type="text"/>
	Gr. B	MONTFERMEIL - PAVILLON 2	<input type="text"/>
	Gr. D	VERT LE GRAND - VILLEJUIF 1	<input type="text"/>

TOURNOI DEBUTANT
HALLE DES SPORTS DU KREMLIN-BICÊTRE
Dimanche 3 Janvier 2010

Phases Finales

Heure	Match	Terrain n°1	Score
13h30	1 5è Gr.A	- 6è Gr.C	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
13h40	3 5è Gr.B	- 6è Gr.D	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
13h50	5 3è Gr.A	- 4è Gr.C	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
14h00	7 3è Gr.B	- 4è Gr.D	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
14h10	Quart 1 1er Gr.A	- 2è Gr.C	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
14h20	Quart 3 1er Gr.B	- 2è Gr.D	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
14h30	9 Perd. 1	- Perd. 3	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
14h40	11 Vainq. 1	- Vainq. 3	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
14h50	13 Perd. 5	- Perd. 7	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
15h00	15 Vainq. 5	- Vainq. 7	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
15h10	17 Perd. Quart 1	- Perd. Quart 3	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
15h20	Demi 1 Vainq. Quart 1	- Vainq. Quart 3	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
15h30	Places 23-24 Perd. 9	- Perd. 10	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
15h40	Places 19-20 Perd. 11	- Perd. 12	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
15h50	Places 15-16 Perd. 13	- Perd. 14	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
16h00	Places 11-12 Perd. 15	- Perd. 16	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
16h10	Places 7-8 Perd. 17	- Perd. 18	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
16h20	3^{ème} Place Perd. Demi 1	- Perd. Demi 2	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
16h30	Finale Vainq. Demi 1	- Vainq. Demi 2	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>

TOURNOI DEBUTANT
HALLE DES SPORTS DU KREMLIN-BICÊTRE
Dimanche 3 Janvier 2010

Phases Finales

Heure	Match	Terrain n°2	Score
13h30	2 5è Gr.C	- 6è Gr.A	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
13h40	4 5è Gr.D	- 6è Gr.B	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
13h50	6 3è Gr.C	- 4è Gr.A	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
14h00	8 3è Gr.D	- 4è Gr.B	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
14h10	Quart 2 1er Gr.C	- 2è Gr.A	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
14h20	Quart 4 1er Gr.D	- 4è Gr.B	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
14h30	10 Perd. 2	- Perd. 4	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
14h40	12 Vainq. 2	- Vainq. 4	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
14h50	14 Perd. 6	- Perd. 8	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
15h00	16 Vainq. 6	- Vainq. 8	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
15h10	18 Perd. Quart 2	- Perd. Quart 4	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
15h20	Demi 2 Vainq. Quart 2	- Vainq. Quart 4	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
15h30	Places 21-22 Vainq. 9	- Vainq. 10	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
15h40	Places 17-18 Vainq. 11	- Vainq. 12	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
15h50	Places 13-14 Vainq. 13	- Vainq. 14	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
16h00	Places 9-10 Vainq. 15	- Vainq. 16	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
16h10	Places 5-6 Vainq. 17	- Vainq. 18	<input type="text"/> - <input type="text"/> <i>tab</i>
16h20			
16h30			

**TOURNOI DEBUTANT
HALLE DES SPORTS DU KREMLIN-BICÊTRE
Dimanche 3 Janvier 2010**

Classement Final.

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____
- 5 _____
- 6 _____
- 7 _____
- 8 _____
- 9 _____
- 10 _____
- 11 _____
- 12 _____
- 13 _____
- 14 _____
- 15 _____
- 16 _____
- 17 _____
- 18 _____
- 19 _____
- 20 _____
- 21 _____
- 22 _____
- 23 _____
- 24 _____

Tournoi Débutants - Halle des Sports - Le Kremlin-Bicêtre

Dimanche 03 janvier 2010 - Règlement

- Les rencontres se dérouleront sur toute la longueur du terrain de handball.
- 6 joueurs sur le terrain : 1 gardien de but + 5 joueurs de champ.
- Chaque rencontre se déroulera en une fois 6 min.
- La finale se déroulera en 1 fois 10' min.
- Les tacles sont interdits.
- Sur coup franc, le mur sera placé à 5 mètres.
- Les touches seront jouées avec le pied, balle arrêtée sur la ligne.
- Un but marqué directement suite à une touche ne sera pas validé.
- Les dégagements du gardien de but sont libres, sans toutefois dépasser la zone.

4 GROUPES DE 6 EQUIPES :

1^{er} tour : 5 matchs selon la formule championnat.

Phase intermédiaire : Les 1^{ers} et 2^{èmes} de chaque groupe joueront les quarts de finale.
(par élimination directe)

Les 3^{èmes} et 4^{èmes} de chaque groupe joueront pour les 9^{ème} à 16^{ème} places.
(par élimination directe)

Les 5^{èmes} et 6^{èmes} de chaque groupe joueront pour les 17^{ème} à 24^{ème} places.
(par élimination directe)

Phase finale : Matchs de classement jusqu'à la finale.

CLASSEMENT ET ATTRIBUTION DES POINTS :

Match gagné	4 points
Match nul	2 points
Match perdu	1 point
Match perdu par pénalité	0 point

En cas d'égalité au classement, l'ordre suivant sera appliqué afin de départager les équipes :

- 1- Meilleure différence de buts
- 2- Goal average particulier
- 3- Meilleure attaque
- 4- Série de 3 tirs au but et, en cas de nouvelle égalité, sera déclaré vainqueur le premier qui marquera à nombre de tir égal.

Pour tous les matchs croisés et la phase finale, le même principe des tirs au but sera pris en compte.

TOUS LES JOUEURS PARTICIPANTS AU TOURNOI DOIVENT ÊTRE LICENCIÉS.
LES LICENCES DOIVENT ÊTRE DÉPOSÉES À LA TABLE DE MARQUE.

LOI I	<u>LE TERRAIN DE JEU</u> Longueur et largeur d'un terrain de Handball. Points de réparation à 6 m et à 10 m. Buts de 2 m de hauteur et de 3 m de longueur.
LOI II	<u>LE BALLON</u> Ballon en cuir spécialement conçu pour le Futsal.
LOI III	<u>LE NOMBRE DE JOUEURS</u> 5 joueurs de champ et 1 gardien de but.
LOI IV	<u>L'ÉQUIPEMENT DES JOUEURS</u> Maillot + short + bas + protège-tibias + chaussures (basket ou tennis).
LOI V	<u>L'ARBITRE</u> L'arbitre est le seul à diriger la rencontre.
LOI VII	<u>LE CHRONOMÉTREUR</u> Le chronométrateur sera le responsable de l'arbitrage.
LOI VIII	<u>LA DURÉE DE LA RENCONTRE</u> 1 x 6 minutes pour toutes les rencontres. La finale se disputera en 1 x 10 minutes. Pas de temps morts.
LOI IX	<u>LE COUP D'ENVOI ET LA REPRISE DU JEU</u> Au coup d'envoi, l'équipe adverse doit se tenir à 3 m. Un but ne peut pas être marqué directement au coup d'envoi.
LOI X	<u>LE BALLON EN JEU ET HORS DU JEU</u> Le ballon est hors du jeu dès qu'il touche le plafond. La reprise du jeu s'effectue par une rentrée de touche pour l'adversaire.
LOI XI	<u>LE BUT MARQUÉ</u> Aucun but ne peut être marqué directement sur une touche. Aucun but ne peut être marqué directement sur dégagement du gardien.
LOI XII	<u>LES FAUTES ET COMPORTEMENTS ANTISPORTIFS</u> La passe au gardien est autorisée.
LOI XIII	<u>LES COUPS FRANCS</u> Le mur doit être placé à 5 m du ballon.
LOI XV	<u>LE COUP DE PIED DE RÉPARATION</u> Le tir du coup de pied de réparation s'effectuera sur le point à 3 m.
LOI XVI	<u>LA RENTRÉE DE TOUCHE AU PIED</u> L'adversaire doit obligatoirement être placé à 5 m. Aucun but ne peut être marqué directement sur une touche
LOI XVII	<u>LE DÉGAGEMENT DU GARDIEN</u> Les dégagements du gardien sont libres. Aucun but ne peut être marqué directement sur dégagement du gardien.
LOI XVIII	<u>LE COUP DE PIED DE COIN</u> L'adversaire doit obligatoirement être placé à 5 m.